CONVOCATORIA EQUIPOS HACKATHON 2025

BOYACÁ INNOVATE

Unidos transformando ideas

OBJETIVO

Impulsar el desarrollo de soluciones con impacto global desde el contexto regional de Boyacá, mediante la articulación efectiva entre la academia, el sector empresarial y los actores del ecosistema I+D+i, promoviendo una cultura de innovación que contribuya al fortalecimiento de los indicadores departamentales de ciencia, tecnología e innovación

HACKATHON DE INNOVACIÓN

Un hackathon es un evento inmersivo y colaborativo donde los participantes se reúnen con el objetivo de crear soluciones innovadoras a problemas específicos en un tiempo limitado

Características:

- **Colaboración:**

EL hackathon busca fomentar la colaboración entre participantes con diferentes habilidades y roles, se pueden incluir a estudiantes, profesionales de la industria, e incluso personas sin experiencia técnica pero con ideas interesantes.

- **Resolución de problemas:**

EL hackathon se enfoca en la resolución de retos relacionados con problemas concretos en líneas temáticas tendencia a nivel global, necesidades en torno a dar respuesta a los ODS del milenio y la proyección local en los Planes de Desarrollo del departamento.

- **Creación de prototipos:**

El objetivo principal es desarrollar prototipos funcionales de las ideas, guiados por metodologías ágiles de innovación, que serán presentados ante un jurado, respaldado por un discurso pitch que resume la solución planteada el impacto y las necesidades de escalamiento al final del evento.

- **Innovación y creatividad:**

La naturaleza intensiva y competitiva del hackathon fomenta la innovación, la creatividad y el pensamiento ágil.

- **Aprendizaje y networking:**

Participar en el hackathon también permite a los asistentes aprender de otros, ampliar su red de contactos y descubrir nuevas tendencias en tecnología, trabajar en equipo de manera interdisciplinar y relacionado con las necesidades directas del sector productivo del departamento

Beneficios de participación

- **Desarrollo de habilidades:**

Permiten a los participantes desarrollar habilidades de creatividad, pensamiento crítico, resolución de problemas y trabajo en equipo.

- **Oportunidades de aprendizaje:**

Los retos ofrecen la oportunidad de aprender sobre diversos temas y tecnologías.

- **Visibilidad y reconocimiento:**

Los participantes pueden obtener reconocimiento por sus ideas y soluciones.

- **Acceso a recursos y contactos:**

Algunos retos pueden ofrecer acceso a recursos, financiamiento o contactos en la industria.

- **Posibilidad de generar impacto:**

Las soluciones innovadoras pueden generar un impacto positivo en la sociedad o en el ámbito empresarial.

DURACIÓN DEL HACKATHON

El Hackathon de innovación **BOYACÁ INNOVATE** "Unidos transformando ideas" se desarrollará en un tiempo de 30 horas en tres jornadas de trabajo los dias 28, 29 y 30 de Octubre de 2025, distribuidas en 12 horas de propuesta de reto especifico, planificación y desarrollo conceptual de la solución, 12 horas de desarrollo de prototipo, 4 horas de sustentación, 2 horas de cierre. Se realizará de manera presencial en desarrollo simultáneo (conexión en red) en las sedes seleccionadas por las universidades participantes.

RETOS DE INNOVACIÓN

Un "reto de innovación" es una iniciativa que plantea un problema o necesidad específica a la que se busca una solución creativa y original. Estos retos buscan soluciones que aporten valor en diferentes ámbitos como la mejora de procesos, el desarrollo de nuevos productos o servicios, o la solución a problemas sociales o necesidades empresariales.

Que se espera de la solución del reto:

- **Búsqueda de soluciones creativas:**

Se espera que las soluciones propuestas sean innovadoras, originales y que aporten valor en un entorno especifico o a unos clientes claramente identificados

- **Participación y Diversidad de perspectivas:**

Los retos deben involucrar equipos que trabajen de manera colaborativa para generar ideas y soluciones. La participación de diferentes personas con diversas experiencias y conocimientos puede enriquecer el proceso y generar soluciones más completas.

- **Enfoque en resultados:**

El objetivo final es encontrar soluciones viables que puedan implementarse en entornos reales y generar resultados positivos, con un impacto de interés departamental

LÍNEAS TEMÁTICAS

Teniendo en cuenta las tendencias globales y las necesidades de los entornos inmediatos en el departamento se define para esta versión el trabajo de los equipos en tres líneas de interés e impacto departamental en las que se esperan soluciones a nivel de prototipo con criterios específicos para ser escaladas en entornos reales así:

CRITERIOS TRANSVERSALES	CATEGORÍAS	LÍNEAS TEMÁTICAS
Las soluciones esperadas deben encerrar como mínimo los siguientes criterios: ● **Inclusión de tecnologías 4.0 (IA, IOT, robótica, RV o RA, construcción aditiva, Big data, Cloud computing)** ● **Impacto departamental** ● **Posibilidad de escalamiento e implementación en entornos reales**	**Macro retos regionales**: Se enfocan en problemas relacionados con la comunidad, el medio ambiente, la sostenibilidad empresarial u otras necesidades del entorno. Para esta categoría se esperan resultados de impacto que tengan la posibilidad de ser escalados en ambientes relevantes con cobertura departamental etc.	Economía circular Energías alternativas
	Retos Empresariales: Soluciones para mejorar procesos internos, productos, servicios o la experiencia del cliente, en empresas participantes que tengan la necesidad de resolver particulares en sus organizaciones. Se exploran soluciones que involucran el uso de nuevas tecnologías como la inteligencia artificial, el blockchain, etc.	Digitalización empresarial

CATEGORIAS DE PARTICIPACIÓN

Teniendo en cuenta el impacto que se espera de los resultados del evento se han definido dos categorías de participación con el fin de dar apertura de participación tanto al sector académico como el sector productivo del departamento, de esta forma los equipos tendrán la posibilidad de participar ya sea en macro retos regionales en los que pueda generar soluciones de impacto, innovadoras y con alcance departamental, o en retos particulares de las empresas interesadas en generar soluciones específicas para sus empresas.

A continuación se presentan los retos establecidos para cada categoría en la que los equipos tendrán la oportunidad de postularse en su proceso de inscripción asi:

CATEGORIAS	LINEAS TEMÁTICAS	MACRORETOS ENUNCIADOS	RETOS EMPRESARIALES EENUNCIADOS
RETOS EMPRESARIALES	Digitalización empresarial		● **Empresa: CARVAJAL LABORATORIOS** Reto: crear una IA multimodal que pueda interpretar fuentes de información heterogéneas y traducirlas en mensajes claros, personalizados y útiles, tanto para profesionales de salud como para los pacientes. ● **Empresa: CARDENAS VISION** Reto: ¿Cómo podemos diseñar una solución, apoyada en tecnologías 4.0 (como inteligencia artificial, analítica de datos, IoT, realidad aumentada o gamificación digital), que contribuya a disminuir la rotación de personal fortaleciendo al mismo tiempo los estándares de calidad y servicio hacia los pacientes? ● **Empresa del sector minero o de desarrollo tecnológico pendiente de confirmación** **Reto:** Reto de desarrollo tecnológico a convenir con la empresa
MACRORETOS	Energías alternativas	¿Cómo podemos diseñar e implementar soluciones de energías renovables, accesibles y sostenibles que fortalezcan el acceso a energía en comunidades rurales, impulsen la innovación educativa en instituciones académicas o promuevan la adopción de energías limpias en organizaciones productivas de Boyacá, generando inclusión social y desarrollo económico sostenible?	

Unidos transformando ideas

	Economía circular	"¿Cómo podemos diseñar soluciones tecnológicas e innovadoras y modelos de negocio sostenibles que permitan transformar residuos orgánicos, plásticos, empaques y residuos mineros (carbón, caliza, esmeralda) en insumos de alto valor que puedan reintroducirse en el sistema productivo?"	

PROPIEDAD INTELECTUAL

Los participantes poseen los derechos del proyecto que cada uno cree durante el Hackathon, previa concertación entre los participantes del equipo antes del inicio del evento. Para la categoría de macro retos, una vez terminado el evento, los prototipos que sean ganadores serán participantes de proyectos de investigación en alianza entre las universidades y las empresas interesadas para ser escalados en ambientes reales, por lo tanto se regirán por la normativa y los acuerdos de propiedad intelectual que los proyectos y las entidades establezcan.

Por su parte en la categoría de Retos empresariales los desarrollos o prototipos que sean ganadores serán implementados en la empresa postulante y la propiedad intelectual será concertada entre la empresa y los involucrados en el desarrollo e implementación de la solución.

Cada equipo puede crear su prototipo utilizando las bases de datos y software proporcionados por los organizadores del evento. Si el equipo va a utilizar programas, librerías o software de terceros, cada participante acepta y certifica que tiene las licencias y/o autorizaciones expresas para poderlos usar para la generación de la solución.

PARTICIPANTES

1. Para la categoría de Macro Retos se seleccionarán 5 equipos participantes por cada línea temática (Economía circular y Energías alternativas) de acuerdo con el cumplimiento de los requisitos mínimos para su participación, para un total de 10 equipos participantes.
2. Para la categoría de Retos empresariales en la línea de digitalización empresarial se seleccionarán 3 equipos para cada reto seleccionado para un total de 9 participantes en esta categoría, quienes desarrollarán los retos específicos para 3 empresas patrocinadoras.
3. En todas las categorías, cada equipo participante deberá designar un líder de equipo quien lo representará en toda la evolución del hackathon, de igual forma, cada participante del equipo deberá tener un rol con actividades específicas como coordinador de comunicaciones. Coordinador de logística y ***coordinador de materiales y suministro***,

para dar respuesta a los requerimientos que se establezcan durante el transcurso del hackathon.

Los roles establecidos son:

Coordinador de comunicaciones: Encargado de coordinar y entregar todas las comunicaciones que se generen antes durante y después del evento (transmisiones, conexiones virtuales, comunicaciones extraordinarias del equipo organizador, comunicaciones internas y externas del equipo)

Coordinador de logística: Encargado de coordinar y gestionar todos los aspectos logísticos que el equipo requiera y su coneccion con la logística del evento antes durante y después (alimentación, refrigerios, sesiones de reunion conjunta, instrucciones adicionales del equipo organizador)

Coordinador de materiales y suministros: Encargado de coordinar y gestionar los insumos y materiales necesarios para el desarrollo del evento antes, durante y después (materiales para prototipado, equipos, software, espacios) siempre que exista su disposición en los espacios del evento, no se pueden traer o disponer de materiales y suministros fuera de los autorizados por el evento.

Representante del equipo: Encargado de orientar, organizar, coordinar y dirigir a los integrantes del equipo y hará las veces de vocero en caso de comunicaciones, solicitudes o acuerdos extraordinarios fuera de los contemplados en el evento.

Sector empresarial: Personas participantes en los equipos que hacen parte del sector empresarial

4. Pueden participar equipos conformados con las siguientes condiciones:

- Cada equipo tendrá un mínimo de 5 participantes y un máximo de (7) participantes que podrán conformarse así:

- 4 integrantes de grupos de investigación participantes de dos o más universidades aliadas al evento
- Se da puntuación adicional si un integrante del equipo 1 persona con características diferenciales
- Máximo 2 Personas representantes del sector empresarial (**éstas se pueden seleccionar del listado de empresas del hackathon, en caso de tener dificultades para el contacto con las empresas o postular nuevas empresas fuera del listado se puede consultar al equipo organizador del evento en el correo de contacto máximo hasta el 15 de octubre***)*, las empresas deben ser contactadas previa conformación del equipo para definir condiciones de participación y compromisos antes durante y después del evento, se

puede seleccionar una empresa del banco de empresas general y/o otra empresa del banco de empresas de base tecnológica (Anexo 4 y 5 a los términos de referencia que serán actualizados periódicamente)

- Para la categoría de retos empresariales el equipo de 5 personas debe incluir un máximo de 2 personas pertenecientes a la empresa postulante del reto, para orientar al equipo durante el cronograma del evento, para el desarrollo de la solución específica para la empresa y deben ser contactadas previa conformación del equipo para definir condiciones de participación y compromisos antes durante y después del evento

Condiciones para los Grupos de investigación: (en caso de requerirse una alianza especifica o facilidades para conseguir los grupos de investigación con otras universidades el equipo organizador del evento puede acompañar este proceso, comunicarse al correo de contacto de la convocatoria con plazo máximo hasta el 15 de octubre)

- Cada grupo de investigación podrá postularse a un máximo de tres retos en diferentes líneas, en caso de que un mismo grupo de investigación desee participar en más de un reto, deberá hacerlo con equipos conformados por distintos participantes, cumpliendo de manera independiente todos los requisitos establecidos para cada inscripción.

- Podrán participar en nombre de los grupos de investigación, Profesores (director o docente adscrito) y/o estudiantes (semillero, joven investigador) adscritos a grupos de investigación de las universidades categorizados o reconocidos en la Convocatoria del 2021 de Minciencias

Condiciones para las empresas participantes categoría Macro retos: (en caso de requerirse una alianza especifica o facilidades para conseguir las empresas participantes el equipo organizador del evento puede acompañar este proceso, comunicarse al correo de contacto de la convocatoria con plazo máximo hasta el 15 de octubre)

- Cada equipo debe tener participación del sector empresarial, ya sea con 1 empresa con dos representantes del banco de empresas disponibles con el rol de participante para resolver retos o 2 empresas con un representante cada una del banco de empresas.

Condiciones para las empresas participantes categoría Retos empresariales (para ponerse en contacto con la empresa proponente de reto el equipo organizador del evento puede acompañar este proceso, comunicarse al correo de contacto de la convocatoria con plazo máximo hasta el 15 de octubre)

- Para la categoría de retos empresariales, la empresa postulante del reto debe participar con dos representantes de su organización para orientar en los aspectos funcionales y requerimientos de la solución que se espera. La empresa debe tener en cuenta que para cada reto se tendrán a disposición 3 equipos participantes.

Como puntuación adicional la inclusión de participantes con características diferenciadas: (en caso de requerirse una alianza especifica o facilidades para conseguir la persona especifica el equipo organizador del evento puede acompañar este proceso, comunicarse al correo de contacto de la convocatoria con plazo máximo hasta el 15 de octubre)

- Estudiantes de quinto semestre en adelante de carreras afines al reto que no estén inscritos a grupos de investigación
- mujeres investigadoras (que demuestren su actividad investigativa o experiencia)
- Personas pertenecientes a población en condición de discapacidad pertenecientes a alguna de las universidades aliadas o haga parte del sector empresarial
- Personas de comunidades étnicas (que demuestren su experiencia investigativa)
- Estudiantes de colegio y/o investigadores de grado once y/o jóvenes emprendedores entre 14 y 18 años que demuestren su experiencia investigativa (con permiso expreso de participación por parte de padres de familia para menores de edad)
- Personas pertenecientes a entidades, asociaciones u organizaciones sociales que no estén dentro de las entidades aliadas

INSCRIPCIÓN DEL EQUIPO

Cada equipo interdisciplinar registrará su respectiva solicitud de inscripción en los tiempos establecidos en los términos de referencia, utilizando el formulario dispuesto en el enlace web de la convocatoria. No se considerará válida información enviada por otros medios no mencionados en los presentes términos.

1. El equipo interdisciplinar deberá diligenciar todos los campos solicitados en el Formulario de la Convocatoria y adjuntar las evidencias o anexos solicitados en el mismo. **https://forms.gle/ErsLgDpmtzUsvfUi7** , Se establece para los fines pertinentes de la convocatoria el correo de **contacto** **fortalecimientoempresarial.ginnoa@uptc.edu.co** **y el número de whatsapp 3168749842** , para contacto con el equipo estratégico y aclaración de términos.

2. Para adjuntar los documentos se deben tener en cuenta las siguientes condiciones

   - Carta de presentación del equipo participante, firmada por el líder del equipo, en la que se especifique el nombre del equipo, los participantes que representarán al grupo, el rol de cada participante, la línea y reto al cual se postulan de acuerdo con las condiciones del evento (Anexo 1 Carta de presentación)

   - Adjuntar Grouplac de los Grupos de Investigación que conforman el equipo y CvLac de los integrantes de los grupos de investigación unificados en un archivo

- Los estudiantes deberán adjuntar un comprobante de vinculación activa con las universidades participantes.

- Las empresas que participen deberán diligenciar el formato de compromiso de participación.

- Adjuntar video de presentación del equipo participante, informando las temáticas y los proyectos de investigación que han desarrollado, el video debe tener una duración máxima de 5 minutos en la que se visualice la experiencia de los participantes, sus aspiraciones con la participación del hackathon y el compromiso del equipo con las condiciones de participación.

COMPROMISOS

- Los equipos participantes seleccionados se comprometen a:
    1. Una vez superado el proceso de selección, el equipo completo deberá asistir a las reuniones que sean programadas para la ejecución del evento.
    2. Entregar la documentación exigida para la participación en el hackathon
    3. Participar activamente durante el desarrollo del Hackathon.
    4. Asistir al 100% de las actividades programadas (todo el equipo debe cumplir con este requisito en caso de requerirse el cambio de un participante deben informar a los organizadores con justificación y carta de aceptación del cambio del participante de todos los participantes del equipo)
    5. Presentar entorno a requerimientos y la temática del hackathon el desarrollo de un concepto o idea innovadora, materializado en un prototipo Alpha que dé respuesta al reto propuesto que tenga posibilidad de ser escalado en un proyecto viable de inversión en un entorno real.
    6. Entregar el diseño conceptual del prototipo o solución innovadora en nivel de madurez tecnológica mínimo a TRL 3. Validación
    7. Presentar un discurso Pitch de máximo 5 minutos en el que todos los participantes deben aportar en la exposición de acuerdo con criterios previamente establecidos.
    8. En caso de ser ganador participar en el desarrollo del proyecto de escalonamiento del prototipo presentado para ser implementado en ambientes reales de acuerdo con las condiciones de la universidad y las entidades que lo acoja para su implementación
- Los organizadores del evento se comprometen a:

Una vez cerrada la convocatoria según el cronograma de esta, el procedimiento por parte del equipo gestor del hackathon será:

1. Verificar los requisitos de los equipos postulados
2. Seleccionar equipos para su participación en el hackathon
3. Revisar y Publicar los resultados preliminares de la convocatoria

4. Atender a las inquietudes de los candidatos en el proceso de selección y evaluación.
5. Publicar los resultados definitivos de la convocatoria.
6. Gestionar una reunión informativa con los equipos seleccionados.
7. Entregar un premio a los equipos que ocupen el primer puesto del Hackathon en cada linea participante, asi como el acompañamiento y vinculación del equipo en la implementación del prototipo en un ambiente real a partir de un proyecto de investigación acogido por las universidades participantes interesadas, para la categoría de reto empresariales el prototipo debe ser escalado e implementado en la empresa que solcito el reto.
8. Entregar un apoyo metodológico en la generación de un proyecto de innovación con posibilidades de ser escalado para el segundo y tercer puesto de cada línea participante
9. Entregar certificación de participación a los equipos según compromisos adquiridos como participantes del evento
10. Poner a disposición de los equipos un jurado calificador idóneo e imparcial y personas expertas en la temática del hackathon o desarrollados basados en innovación con experiencia nacional y regional
11. Coordinar en un periodo de 30 horas el desarrollo de actividades de los equipos participantes seleccionados para el hackathon.
12. Coordinar la logística del desarrollo del Hackathon.

ENTIDADES ALIADAS

CRITERIOS DE SELECCIÓN

El puntaje mínimo de participación en el hackathon es de 40 puntos previo cumplimiento de los requisitos de inscripción, la puntuación se dará de acuerdo con la siguiente tabla:

Cumplimiento en su totalidad de los requisitos mínimos de inscripción al hackathon	**(40 puntos)**	**Puntuación adicional**
Categorización Grupo de Investigación (Convocatoria Minciencias 894 de 2021)	A1 10	5 puntos
	A 10	NA
	B 10	NA
	C 10	NA
Video informativo con suficiente información de la experiencia y trayectoria del equipo participante, identificando características y experiencia de los grupos de investigación con respecto al reto seleccionado	Máximo 10 puntos	NA
Participación del sector empresarial	10 puntos	Más de una empresa participantes en el equipo o Más de 1 funcionario de la empresa participante en el equipo 5 puntos
Inclusión de grupos de investigación de dos universidades aliadas	10 puntos	Más de dos grupos de investigación de las universidades aliadas 5 puntos
Inclusión en el equipo de personas de la sociedad con características diferenciales		5 puntos
Resultados de investigación con protección de propiedad intelectual o con patentes (registradas o en curso con certificaciones para verificación)		5 puntos
procesos de innovación realizados con empresas (verificables con certificaciones)		5 puntos

CRONOGRAMA DE LA CONVOCATORIA

ACTIVIDADES	FECHAS
Apertura de la Convocatoria	15 de septiembre de 2025
Evento de lanzamiento y aclaración de términos	1 de octubre UPTC Salón Hunza 10:00 am
Cierre de la Convocatoria	17 de Octubre de 2025 a las 5:00 PM
Evaluación de la documentación	20 – 21 de Octubre de 2025
Publicación de resultados definitivos	21 de Octubre de 2025
Reunión Preliminar Capacitación a los participantes	24 de octubre de 2025
Hackathon	28,29 y 30 de Octubre de 2025

Agradeciendo su atención y en espera de su valiosa participación

ANEXO 1

CARTA DE PRESENTACIÓN Y COMPROMISO DE PARTICIPACIÓN

Yo _____ como representante del equipo _____ postulo nuestra participación como equipo conformado en la categoría _____ en la linea_____ al reto _____.

Informo que los integrantes de mi equipo se detallan a continuación con sus roles respectivos asi:

Nº	Descripción	Nombre del participante	Rol del participante según roles del hackathon	Firma
1	Integrante de Grupo de investigación Universidad 1(describa el nombre del grupo de investigación la universidad a la que pertenece y su rol dentro del grupo de investigación)			
2	Integrante de Grupo de investigación Universidad 1(describa el nombre del grupo de investigación la universidad a la que pertenece y su rol dentro del grupo de investigación)			
3	Integrante de Grupo de investigación Universidad 2 (describa el nombre del grupo de investigación la universidad a la que pertenece y su rol dentro del grupo de investigación)			
4	Integrante de Grupo de investigación Universidad 2 ((describa el nombre del grupo de investigación la universidad a la que pertenece y su rol dentro del grupo de investigación)			
5	Persona con características diferenciales (explicar que tipo de persona se vincula de acuerdo con los términos de referencia)			
6	Representante Empresa			

7	Representante empresa			

Roles disponibles: Coordinador de comunicaciones, Coordinador de logística, representante del equipo, Coordinador de materiales y suministros.

De igual forma informo que por medio de este registro cada uno de los participantes están de acuerdo con los términos de referencia del evento y se comprometen a cumplir con la normativa y condiciones establecidas para el mismo.

Como participantes acepto las bases de datos disponibles para el desarrollo del evento y certifico que tengo las licencias y/o autorizaciones expresas para poder utilizar bases de datos, software y/o licencias distintas a las suministradas por el evento.

Como participantes certificamos no traer al desarrollo del evento trabajos o adelantos de desarrollo de ningún tipo que puedan favorecer nuestra propuesta final y todo lo que se entregue como prototipo y desarrollo será de autoría única y exclusiva de los integrantes del equipo aquí conformado durante los tiempos y condiciones establecidas para el evento

Como participantes certificamos haber realizado encuentros y reuniones previas al desarrollo del evento con el único fin de poner en consenso las condiciones de participación del equipo y cada uno de sus miembros, así como los acuerdos que se requieran en términos de propiedad intelectual, gestión y posible escalamiento de la solución en caso de ser ganadores.

De igual forma certificamos haber realizado encuentros previos con las empresas seleccionadas y participantes en nuestro equipo a fin de establecer condiciones de participación y acuerdos de escalabilidad de los prototipos en caso de que sea de interés de la o las empresas participantes.

En caso de ser ganadores aceptamos la participación en un proyecto de investigación con las universidades relacionadas con nuestros grupos de investigación, la o las empresas aliadas participantes en la solución del reto y las entidades que deseen vincularse al proyecto para escalar la solución en términos de TRL y su implementación en ambientes relevantes, de acuerdo con las condiciones que establezcan en el proyecto para tal fin.

Como equipo nos comprometemos a cumplir con normas de sana convivencia durante el evento, así como la normativa y el buen uso de los espacios, tecnologías, instrumentos e infraestructura que sean puestos a disposición para el desarrollo del evento.

Adicionalmente como participantes nos comprometemos según los términos de referencia a;

- Una vez superado el proceso de selección, el equipo completo asistirá a las reuniones que sean programadas para la ejecución del evento.
- Entregar la documentación exigida para la participación en el hackathon
- Participar activamente durante el desarrollo del Hacktahon.
- Asistir al 100% de las actividades programadas
- Presentar en torno a requerimientos y la temática del hackathon el desarrollo de un concepto o idea innovadora, materializado en un prototipo Alpha que dé respuesta al reto específico propuesto que tenga posibilidad de ser escalado en un proyecto viable de inversión en un entorno real.
- Presentar un diseño conceptual materializado en un prototipo o solución innovadora en nivel de madurez tecnológica mínimo a TRL 3 para su validación y escalamiento.
- Presentar un discurso Pitch de máximo 5 minutos en el que todos los participantes aporten a la exposición de acuerdo con criterios previamente establecidos.
- En caso de ser ganador participar en el desarrollo del proyecto de escalamiento del prototipo presentado para ser implementado en ambientes reales de acuerdo con las condiciones de la universidad y las entidades que lo acoja para su implementación

En constancia de lo anterior firma

Nombre del Director del equipo

Telefono

Correo

ANEXO 2

CARTA DE PRESENTACIÓN Y COMPROMISO DE PARTICIPACIÓN EMPRESAS CATEGORIA MACRORETOS

Yo _____ como representante de la empresa —---------- ----- interesado en participar con el equipo _____ en la categoría _____ en la línea_____ al reto _____.

- Informo que los integrantes de mi organización designados como participantes del equipo son:

N°	Descripción	Nombre del participante	Cargo dentro de la empresa	Firma
6	Representante Empresa			
7	Representante empresa			

De igual forma informo que por medio de este registro estamos de acuerdo con los términos de referencia del evento y nos comprometemos a cumplir con la normativa y condiciones establecidas para el mismo.

Como participantes certificamos no traer al desarrollo del evento trabajos o adelantos de desarrollo de ningún tipo que puedan favorecer nuestra propuesta final y todo lo que se entregue como prototipo y desarrollo será de autoría única y exclusiva de los integrantes del equipo aquí conformado durante los tiempos y condiciones establecidas para el evento

Como participantes certificamos haber realizado encuentros y reuniones previas al desarrollo del evento con el único fin de poner en consenso las condiciones de participación del equipo y cada

uno de sus miembros, así como los acuerdos que se requieran en términos de propiedad intelectual, gestión y posible escalamiento de la solución en caso de ser ganadores.

En caso de ser ganadores, aceptamos la participación en un proyecto de investigación con las universidades relacionadas con nuestros grupos de investigación y las entidades que deseen vincularse al proyecto para escalar la solución en términos de TRL y su implementación en ambientes relevantes, de acuerdo con las condiciones que establezcan en el proyecto para tal fin.

Como equipo nos comprometemos a cumplir con normas de sana convivencia durante el evento, así como la normativa y el buen uso de los espacios, tecnologías, instrumentos e infraestructura que sean puestos a disposición para el desarrollo del evento.

Adicionalmente como participantes nos comprometemos según los términos de referencia a;

- Una vez superado el proceso de selección, el equipo completo asistirá a las reuniones que sean programadas para la ejecución del evento.
- Entregar la documentación exigida para la participación en el hackathon
- Participar activamente durante el desarrollo del Hackathon.
- Asistir al 100% de las actividades programadas
- Presentar en torno a requerimientos y la temática del hackathon el desarrollo de un concepto o idea innovadora, materializado en un prototipo Alpha que dé respuesta al reto específico propuesto que tenga posibilidad de ser escalado en un proyecto viable de inversión en un entorno real.
- Presentar un diseño conceptual materializado en un prototipo o solución innovadora en nivel de madurez tecnológica mínimo a TRL 3 para su validación y escalamiento.
- Presentar un discurso Pitch de máximo 5 minutos en el que todos los participantes aporten a la exposición de acuerdo con criterios previamente establecidos.
- En caso de ser ganador participar en el desarrollo del proyecto de escalamiento del prototipo presentado para ser implementado en ambientes reales de acuerdo con las condiciones de la universidad y las entidades que lo acoja para su implementación

En constancia de lo anterior firma

Nombre del Director Empresa

Telefono

Correo